**Implementácia grafových algoritmov**

*Podmienkou získania bodov je úspešné* ***vyriešenie a obhájenie*** *riešenia úlohy.*

*Čas a miesto konania prezentácie bude upresnený po vzájomnej dohode.*

Naprogramujte riešenie úlohy:

Implementujte algoritmus na **monotónne očíslovanie vrcholov** digrafu *G=(V, H)*

a využite ho na zistenie acyklickosti zadaného digrafu. **2 body**

Vstup:

Digraf *G* sa načíta zo súboru, ktorý obsahuje počet vrcholov a maticu susednosti.

*Ukážka vstupného súboru:*

7

0 0 1 1 0 0 1

1 0 1 0 0 1 1

0 1 0 1 1 1 0

1 0 0 0 1 0 1

1 0 1 0 0 0 0

0 1 1 1 0 0 0

1 0 1 1 0 1 0

Výstup:

Zoznam vrcholov digrafu *G* usporiadaný podľa monotónneho očíslovania (ak existuje).