**Implementácia grafových algoritmov**

*Podmienkou získania bodov je úspešné* ***vyriešenie a obhájenie*** *riešenia úlohy.*

*Čas a miesto konania prezentácie bude upresnený po vzájomnej dohode.*

Naprogramujte riešenie úlohy:

Implementujte Tarryho algoritmus na konštrukciu **Tarryho sledu**v grafe *G=(V, H),* ktorý sa začína vo vrchole *v ∈ V.* **3 body**

Využite Tarryho algoritmus na zistenie počtu komponentov daného grafu **+1 bod**

a na zistenie všetkých mostov a všetkých artikulácií vygenerovaného grafu. **+2 body**

Vstup:

Graf *G* sa načíta zo súboru, ktorý obsahuje počet vrcholov a maticu susednosti.

*Ukážka vstupného súboru:*

11

0 0 1 0 0 1 1 0 1 0 1

0 0 0 1 1 0 0 1 1 1 0

1 0 0 0 0 1 1 0 1 0 1

0 1 0 0 1 0 0 1 1 1 0

0 1 0 1 0 0 0 1 1 1 0

1 0 1 0 0 0 1 0 1 0 1

1 0 1 0 0 1 0 0 1 0 1

0 1 0 1 1 0 0 0 1 1 0

1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1

0 1 0 1 1 0 0 1 1 0 0

1 0 1 0 0 1 1 0 1 0 0